

## Langages Formels

**Exercice 1 — Lemme de Dickson et PDA**

Soit  $k \geq 1$  quelconque. On note  $\mathbb{N}^k$  les vecteurs de dimension  $k$  composés des entiers naturels, et pour  $v \in \mathbb{N}^k$  on note  $v_1, \dots, v_k$  les éléments de  $v$ . Pour  $x, y \in \mathbb{N}^k$  on note  $\leq$  l'ordre partiel tel que  $x \leq y$  ssi  $x_i \leq y_i$  pour tout  $i \in \{1, \dots, k\}$ , et on écrit  $x < y$  si  $x \leq y$  et  $x \neq y$ .

Soit  $(v_i)_{i \geq 0}$  une suite infinie dans  $\mathbb{N}^k$  et  $V := \{v_i \mid i \geq 0\}$ . On note  $\min V = \{v \in V \mid \neg \exists x \in V : x < v\}$ .

Le lemme de Dickson peut-être formulée dans plusieurs formes équivalentes, par exemple :

- (i)  $\min V$  est un ensemble fini.
- (ii) Il existe une suite strictement croissante  $i_0 < i_1 < \dots$  telle que  $v_{i_j} \leq v_{i_{j+1}}$  pour tout  $j \geq 0$ .
  1. Montrer que (i) et (ii) sont équivalents.
  2. Prouver (ii), par récurrence sur  $k$ .

Le lemme de Dickson est souvent utile pour montrer des propriétés sur les automates avec un espace de configurations infini. Soit  $\mathcal{A} = \langle Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, z_0, F \rangle$  un automate à pile. Pour  $\langle p, z \rangle \in Q \times \Gamma^*$  on note  $p, z \rightarrow^\omega$  s'il existe une suite infinie de transitions de  $\mathcal{A}$  à partir de  $\langle p, z \rangle$ . Une application simple du lemme de Dickson (pour  $k = 1$ ) est le suivant :

3. Montrer que  $p, z \rightarrow^\omega$  ssi il existe une paire  $\langle q, a \rangle \in Q \times \Gamma$  et des mots  $u, v \in \Gamma^*$  tels que (i)  $p, z \rightarrow^* q, ua$  et (ii)  $q, a \rightarrow^+ q, va$ .
4. Proposer une méthode pour calculer les paires  $\langle p, z \rangle$  avec  $p, z \rightarrow^\omega$ .

**Exercice 2 — Exprimer des propriétés dans MSO**

Dans le suivant,  $x, y, \dots$  sont des variables du premier ordre et  $X, Y, \dots$  des variables monadiques du second ordre.

On exprimera les propriétés suivantes avec des formules de MSO :

- $first(x)$  —  $x$  est la première position dans un mot
- $last(x)$  —  $x$  est la dernière position dans un mot
- $entre(x, z, y)$  —  $z$  est une position entre  $x$  et  $y$
- $next(x, y)$  —  $y$  est la prochaine position après  $x$
- $x \neq y$
- $sing(X)$  —  $X$  ne contient qu'un seul élément
- $X \cup Y = pos(w)$  (pour le mot  $w$  sur lequel on interprète la formule)
- $paire(X)$  —  $X$  contient exactement les positions paires
- $pair(X)$  —  $|X|$  est pair

**Exercice 3 — MSO et langages réguliers**

Exprimer les langages suivants avec une formule MSO :

- $L_1 = (ab)^*$
- $L_2 = \{ w \mid |w|_a \text{ est pair} \}$
- $L_3 = \Sigma^* \setminus \{ wabw' \mid w, w' \in \Sigma^* \}$

**Exercice 4 — Reconnaissance par morphisme**

1. Exhiber un monoïde et un morphisme pour reconnaître le langage  $L_2$ .
2. Soit  $M = \langle \{\varepsilon, a, b, ba, \perp\}, \cdot, \varepsilon \rangle$  un morphisme. Spécifier l'opération  $\cdot$  et un morphisme  $\phi$  tel que  $L_3$  est reconnu par  $\phi$  (tous les mots dans  $L_3$  donnent un élément autre que  $\perp$ ).
3. Montrer que les langages reconnus par morphismes sont fermés par union, intersection, complémentaire.