

## TD 11

**Exercice 1.** Pour chaque expression Caml ci-dessous, donnez son type s'il existe.

1. `let f x = x in (f 3, f "trois")`
2. `(fun f-> (f 3, f "trois")) (fun x -> x)`
3. `let f x = x in let g = ref f in (!g 3, !g "trois")`
4. `let f x = x in let g = ref f in let h = ref f in (!g 3, !h "trois")`

**Exercice 2.** On considère le langage de programmation de fonctions booléennes suivant :

$$M ::= x \mid \lambda x : \tau. M \mid MN \mid \mathbf{let} \ x : \tau = M \ \mathbf{in} \ N \mid \mathbf{ff} \mid \mathbf{tt} \mid \mathbf{if} \ M \ \mathbf{then} \ N \ \mathbf{else} \ P \ \mathbf{fi}$$

où  $\tau$  est un type de la forme :

$$\tau ::= \mathbf{bool} \mid \sigma \rightarrow \tau.$$

1. Proposez un système de types pour ce langage de programmation. Donnez la dérivation de  $\vdash (\lambda x : \mathbf{bool}. \mathbf{if} \ x \ \mathbf{then} \ \mathbf{ff} \ \mathbf{else} \ x \ \mathbf{fi}) \ \mathbf{tt} : \mathbf{bool}$ .
2. Montrez que le typage est déterministe : si  $\Gamma \vdash M : \tau$  et  $\Gamma \vdash M : \tau'$ , alors  $\tau = \tau'$ .
3. Quel élément de la syntaxe du langage de programmation est crucial pour garantir le déterminisme du typage ?
4. Montrer que la construction `let` s'encode à l'aide des autres constructions de manière bien typée.

On définit la relation  $M \rightarrow N$  comme suit :

$$\begin{aligned} & (\lambda x : \tau. M) N \rightarrow M[N/x] \\ & \mathbf{let} \ x : \tau = M \ \mathbf{in} \ N \rightarrow N[M/x] \\ & \mathbf{if} \ \mathbf{tt} \ \mathbf{then} \ M \ \mathbf{else} \ N \ \mathbf{fi} \rightarrow M \\ & \mathbf{if} \ \mathbf{ff} \ \mathbf{then} \ M \ \mathbf{else} \ N \ \mathbf{fi} \rightarrow N \end{aligned}$$

et  $M \rightarrow N$  implique  $C[M] \rightarrow C[N]$  pour tout contexte  $C$ .

5. Soit  $M, N$  tels que  $M \rightarrow N$ . Montrez que si  $\Gamma \vdash M : \tau$ , alors  $\Gamma \vdash N : \tau$ .

**Exercice 3.** On étend le langage précédent avec des exceptions.

1. On se place tout d'abord dans le cadre d'un système d'exception très rudimentaire, défini par la syntaxe

$$M ::= \dots \mid \mathbf{try} \ M \ \mathbf{recovering} \ \mathbf{with} \ N \ \mathbf{abort}$$

Proposez une extension du système de type pour supporter ce mécanisme d'exception.

2. Donnez la dérivation de  $\vdash \mathbf{try} \ (\lambda x : \mathbf{bool}. \mathbf{if} \ x \ \mathbf{then} \ \mathbf{ff} \ \mathbf{else} \ \mathbf{abort} \ \mathbf{fi}) \ \mathbf{tt} \ \mathbf{recovering} \ \mathbf{with} \ \mathbf{tt}$
3. On se rapproche un peu plus du système d'exception de Caml. On ajoute des constructeurs d'exceptions  $C_1, \dots, C_n$  et on associe à  $C_i$  le type  $\tau_i \rightarrow \mathbf{exn}$ , où  $\mathbf{exn}$  est un nouveau type, que l'on peut voir comme le type somme dont les constructeurs sont  $C_1, \dots, C_n$ . Proposez une syntaxe, un système de types, et une sémantique à petit pas pour ce langage.

**Exercice 4.** Appliquez l'algorithme d'unification «naïf» (exponentiel) vu en cours (voir Figure 1) aux systèmes d'équations suivants. Pouvez vous donner un unificateur autre que le mgu ?

- |   |   |
|---|---|
| 1. $\{y \doteq f(x, z), y \doteq f(\dot{3}, \dot{5})\}$   | 4. $\{f(x) \doteq f(f(f(x)))\}$   |
| 2. $\{f(g(x)) \doteq f(z), g(z) \doteq g(g(\dot{3}))\}$   | 5. $\{\mathbf{a}(\mathbf{a}(x, \mathbf{int}), \mathbf{int}) \doteq \mathbf{a}(y, z), \mathbf{a}(\mathbf{int}, y) \doteq \mathbf{a}(z, t)\}$ |
| 3. $\{\mathbf{a}(x, x) \doteq \mathbf{a}(\mathbf{int}, \mathbf{a}(\mathbf{int}, \mathbf{int}))\}$ | 6. $\{\alpha \doteq \beta \rightarrow \beta, \beta \doteq \gamma \rightarrow \gamma, \gamma \doteq \delta \rightarrow \delta\}$             |

**Exercice 5.** Associez à chaque expression pureML ci-dessous un système d'équations en appliquant l'algorithme de HINDLEY (voir Figure 2). Donnez «de tête» son mgu lorsqu'il existe.

1.  $x \dot{+} \dot{3}$
2.  $\dot{3} \dot{4}$
3. `letrec  $f(x) = x \dot{+} \dot{3}$  in  $f \ y$`
4. `letrec  $f(x) = \mathbf{if} \ x = 0 \ \mathbf{then} \ \dot{0} \ \mathbf{else} \ f \ (x \dot{+} (\dot{-} \dot{1}))$  in  $f \ y$`

Donnez un exemple de terme clos de pureML qui ne type pas en monomorphique pureML.

$(E \cup \{f(s_1, \dots, s_m) \doteq f(t_1, \dots, t_m)\}, \theta) \rightarrow (E \cup \{s_1 \doteq t_1, \dots, s_m \doteq t_m\}, \theta)$	(Dec)
$(E \cup \{f(s_1, \dots, s_m) \doteq g(t_1, \dots, t_n)\}, \theta) \rightarrow \text{Fail}$	si $f \neq g$ (DecFail)
$(E \cup \{x \doteq x\}, \theta) \rightarrow (E, \theta)$	(Triv)
$(E \cup \{x \doteq t\}, \theta) \rightarrow (E[x := t], \theta[x := t])$	si $x \notin \text{fv}(t)$ (Bind)
$(E \cup \{t \doteq x\}, \theta) \rightarrow (E[x := t], \theta[x := t])$	si $x \notin \text{fv}(t)$ (Bind')
$(E \cup \{x \doteq t\}, \theta) \rightarrow \text{Fail}$	si $t \neq x \in \text{fv}(t)$ (Check)
$(E \cup \{t \doteq x\}, \theta) \rightarrow \text{Fail}$	si $t \neq x \in \text{fv}(t)$ (Check')

FIGURE 1 – Algorithme d'unification de ROBINSON.

Pour une expression de monomorphisme-pureML rectifiée  $u_0$ , c'est-à-dire que chaque variable n'est liée qu'au plus une fois, l'algorithme crée une variable de type fraîche  $\alpha_t$  pour chaque sous-terme  $t$  de  $u_0$ . L'algorithme construit un *système d'équations de types*  $E_{u_0}$  en ajoutant inductivement les ensembles d'équations pour chaque sous-terme :

$\{\alpha_{\dot{n}} \doteq \text{int}\}$	pour $\dot{n}$
$\{\alpha_u \doteq \alpha_v \rightarrow \alpha_{uv}\}$	pour $uv$
$\{\alpha_x \doteq \alpha_u, \alpha_{\text{let } x=u \text{ in } v} \doteq \alpha_v\}$	pour $\text{let } x = u \text{ in } v$
$\{\alpha_f \doteq \alpha_x \rightarrow \alpha_u, \alpha_{\text{letrec } f(x)=u \text{ in } v} \doteq \alpha_v\}$	pour $\text{letrec } f(x) = u \text{ in } v$
$\{\alpha_u \doteq \text{int}, \alpha_v \doteq \text{int}, \alpha_{u+v} \doteq \text{int}\}$	pour $u+v$
$\{\alpha_u \doteq \text{int}, \alpha_{\dot{-}u} \doteq \text{int}\}$	pour $\dot{-}u$
$\{\alpha_u \doteq \text{int}, \alpha_{\text{if } u=0 \text{ then } v \text{ else } w} \doteq \alpha_v, \alpha_{\text{if } u=0 \text{ then } v \text{ else } w} \doteq \alpha_w\}$	pour $\text{if } u = 0 \text{ then } v \text{ else } w$

On ajoute enfin un contexte de typage  $\Gamma_{u_0}$  formé des hypothèses  $x : \alpha_x$  quand  $x$  parcourt les variables libres de  $u_0$ . On calcule alors le mgu  $\theta$  de  $E_{u_0}$  et on obtient un jugement de typage  $\Gamma_{u_0} \theta, \Delta \vdash u_0 : \alpha_{u_0} \theta$  où  $\Delta$  type les variables non libres de  $u_0$ .

FIGURE 2 – Algorithme de typage de HINDLEY.