

TP - 11/12

6/7 novembre 2013

Vous allez débiter le projet aujourd'hui. Vous avez deux semaines pour compléter la première partie (**deadline le 21 novembre**).

Exercice - 1 *Le Projet*

Consultez [la page](#) du projet partie 1 jusqu'à la section 5. Bien sûr vous remplacerez à la volée 32 par 64 et 4 (octets) par 8 (octets);) Ne téléchargez pas l'archive, on réutilisera celle que je vous ai donné lors du TP précédent.

Vous connaissez maintenant les règles du jeu.

Exercice - 2 *Aujourd'hui (et demain)*

Vous allez maintenant travailler en **autonomie**. Ce que je vous propose ci-dessous n'est utile que pour vous aider à démarrer le projet.

Vous pouvez vous fixer comme objectif pour ce premier TP du projet de vous limiter aux déclarations de variables, **if then else** ainsi que toutes les expressions (sans prendre en compte les appels de fonctions). Vous devrez être capable de compiler une fonction **main** contenant des expressions, déclarations de variables et des **if then else**. Je donne le sous-ensemble à traiter ci-dessous. Pour vous guider dans l'implémentation vous allez exploiter la sémantique qui est donnée dans la section 6. Les questions vont également vous guider. Vous n'avez pas besoin de la règle **Call** (19).

Listes des constructeurs à traiter : **CST**, **STRING**, **SET_VAR**, **OP1**, **OP2**, **CMP**, **EIF**, **ESEQ**, **CDECL**, **CBLOCK**, **CEXP**, **CIF**, **CRETUR**.

Quelques conseils :

- commencez avec un petit ensemble d'instructions (comme **+**, **if then else**, déclaration de variable, et autorisez vous l'appel à **printf** pour pouvoir tester au plus tôt);
- réfléchissez bien à l'implémentation de l'environnement. Rappelez-vous que certains noms de variables font références à des arguments qui peuvent être stockés dans des registres. Prévoyez aussi la possibilité de déclarer des variables n'importe où dans le code;
- essayez de bien avancer, les fonctions vont ajouter leurs lots de difficultés.