

À première vue, le type `Integer` peut sembler redondant avec le type `int`, puisque l'enregistrement, c'est-à-dire le mono-uplet, `{c = 4}` n'est pas très différent de l'entier 4. Et il est vrai que le programme

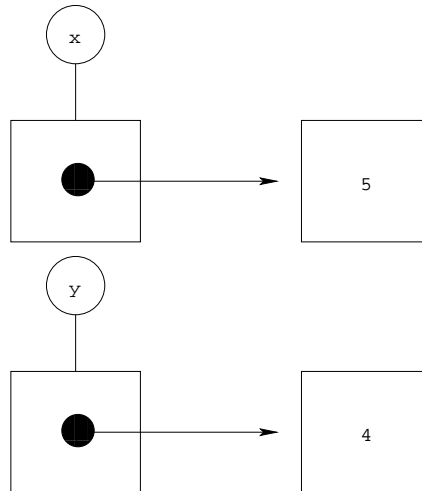
```
Integer x = new Integer(4);
Integer y = new Integer(x.c);
x.c = 5;
System.out.println(y.c);
```

peut se réécrire en

```
int x = 4;
int y = x;
x = 5;
System.out.println(y);
```

qui produit le même résultat : l'un comme l'autre affichent le nombre 4.

Cependant, si on remplace l'instruction `Integer y = new Integer(x.c);` par `Integer y = x;` au lieu d'obtenir l'état



on obtient l'état