

2

Les fonctions

2.1 La notion de fonction

2.1.1 Éviter les redondances

```
System.out.print("Le RER en direction de ");
System.out.print("Saint-Rémy-lès-Chevreuse");
System.out.print(" partira à ");
System.out.println("8h50");
System.out.println();
System.out.println();
System.out.println();
```

```
System.out.print("Le RER en direction de ");
System.out.print("Massy-Palaiseau");
System.out.print(" partira à ");
System.out.println("8h55");
System.out.println();
System.out.println();
System.out.println();
```

Dans ce programme, la suite de trois instructions `System.out.println()` ;, qui permet de sauter trois lignes, est répétée deux fois. Plutôt que de la répéter ainsi, on peut définir une *fonction* `sauterTroisLignes`

```
static void sauterTroisLignes () {
```