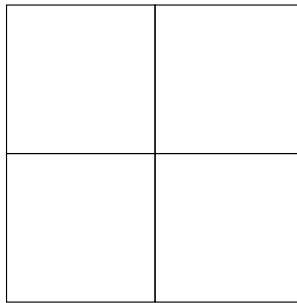


dont les 128 premières lignes sont blanches, le tableau commencera par 32768 zéros.

Une alternative, plus économique, est d'utiliser un arbre quaternaire. On représente une image monochrome par un arbre singleton dont l'unique nœud contient la couleur de l'image. Quand une image n'est pas monochrome, on la divise en quatre



On calcule l'arbre de chacune des quatre sous-images et on construit un arbre quaternaire formé d'une racine sans contenu et de ces quatre sous-arbres. Ainsi, l'arbre de l'image ci-dessus sera de la forme

