

9

Programmer avec des arbres

9.1 Les arbres

Nous avons vu qu'un type d'arbres est un type dans lequel plusieurs champs sont récursifs. Quand deux champs sont récursifs, le type est appelé un type d'arbres *binaires*.

Le type d'arbres le plus simple est donc le type d'arbres binaires sans champs non récursifs

```
class Arbre {  
    Arbre gauche;  
    Arbre droit;}
```

Une valeur de ce type est ou bien `null` ou bien une référence associée dans la mémoire à un enregistrement formé de deux valeurs du même type.