

Les protocoles cryptographiques: comment sécuriser nos communications ?

Stéphanie Delaune

Chargée de recherche CNRS au LSV,
INRIA projet SecSI & ENS Cachan

23 Octobre 2011





- 17 départements d'enseignement: mathématiques, informatique, chimie, génie mécanique, sciences sociales, ...
- 14 laboratoires de recherche:

Laboratoire Spécification & Vérification

→ formation tournée vers les **fondements de l'informatique**

→ formation tournée vers les **fondements de l'informatique**

- **Les bases:** calculabilité et logique, algorithmique, complexité, langages formels, programmation, ...
- **Des enseignements plus poussés:** preuves assistées par ordinateur, démonstration automatique, bioinformatique, ...

→ formation tournée vers les **fondements de l'informatique**

- **Les bases:** calculabilité et logique, algorithmique, complexité, langages formels, programmation, ...
- **Des enseignements plus poussés:** preuves assistées par ordinateur, démonstration automatique, bioinformatique, ...

« La science informatique n'est pas plus la science des ordinateurs que l'astronomie n'est celle des télescopes »

E. Dijkstra

—→ accroître notre confiance dans les logiciels critiques

—→ accroître notre confiance dans les logiciels critiques

- **logiciel**: texte relativement long écrit dans un langage spécifique et qui sera **exécuté par un ordinateur**
- **critique**: une défaillance peut avoir des **conséquences désastreuses** en termes humains ou économiques

Ennemi public numéro 1: le **bug** ...



Ennemi public numéro 1: le **bug** ...



... aussi connu sous le nom de **bogue** !

Dans la vie quotidienne !

Dans la vie quotidienne !



Ariane V - 4 juin 1996



Un crash après 40 secondes de vol dû

...



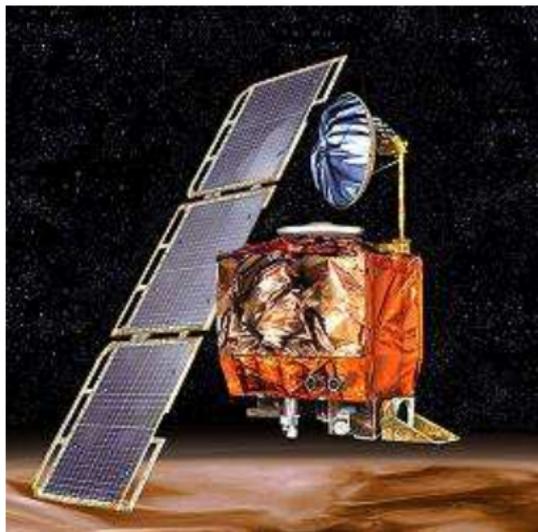
Un crash après 40 secondes de vol dû

...

à un **bug logiciel** !

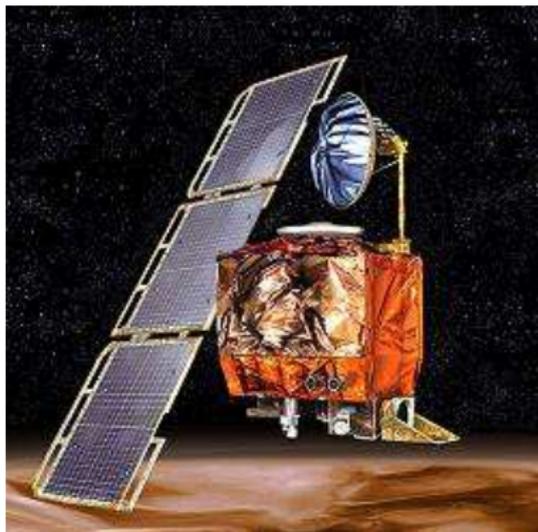
- 1 189 vols réussis pour Ariane IV,
- 2 réutilisation du logiciel de lancement d'Ariane IV,
- 3 ajout du nécessaire pour la nouvelle fusée.

→ Le logiciel d'Ariane IV contenait un bug !



Perte de la sonde due ...

Sonde Mars Climate Orbiter - 26 septembre 1999



Perte de la sonde due ... à un problème d'**unité de mesure** !

Carte bancaire

La carte bleue est protégée par un grand nombre public dont on ne connaît pas la **factorisation**.



Carte bancaire

La carte bleue est protégée par un grand nombre public dont on ne connaît pas la **factorisation**.



Nombre de 96 chiffres

213598703592091008239502270499962879705109534182641740644252
4165008583957746445088405009430865999

Carte bancaire

La carte bleue est protégée par un grand nombre public dont on ne connaît pas la factorisation.



Nombre de 96 chiffres

213598703592091008239502270499962879705109534182641740644252
4165008583957746445088405009430865999

Affaire Serge Humpich (1997)

il factorise ce nombre de 96 chiffres et conçoit de fausses cartes bleues (les « YesCard »).

La carte bleue est protégée par un grand nombre public dont on ne connaît pas la **factorisation**.



Nombre de 96 chiffres

213598703592091008239502270499962879705109534182641740644252
4165008583957746445088405009430865999

Affaire Serge Humpich (1997)

il factorise ce nombre de 96 chiffres et conçoit de fausses cartes bleues (les « **YesCard** »).

→ Depuis, le nombre utilisé pour sécuriser les cartes bancaires comportent **232 chiffres**.

→ une petite modification (quelques caractères) peut le transformer complètement.

Un besoin crucial de vérification

- pour des **raisons économiques**
→ Ariane 5, carte bancaire, ...
- mais parfois il y a aussi des **vies humaines** en jeu
→ la machine Therac-25 dans les années 80
→ **logiciels embarqués** dans les voitures, les avions, ...



Tests

- à la main ou génération automatique;
- vérification d'un **nombre fini** de cas.



Tests

- à la main ou génération automatique;
- vérification d'un **nombre fini** de cas.

∞ ∞ ∞

Accéder à l'**infini**: un rêve impossible ?

∞ ∞ ∞

Comment fait-on ?



Tests

- à la main ou génération automatique;
- vérification d'un **nombre fini** de cas.

∞ ∞ ∞

Accéder à l'**infini**: un rêve impossible ?

∞ ∞ ∞

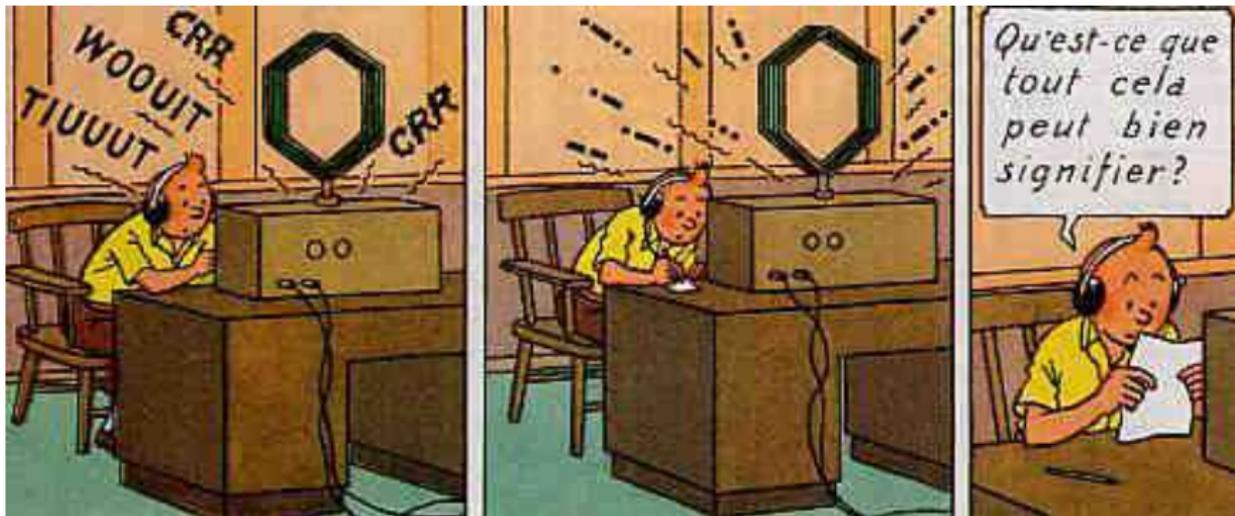
Vérification (preuves formelles)

→ preuves mathématiques

- à la main ou à l'aide d'ordinateur;
- vérification de **tous** les cas possibles;
- plus difficile.



Les protocoles cryptographiques: comment sécuriser nos communications ?



Les protocoles cryptographiques

- petits programmes destinés à **sécuriser** les communications
- **omniprésents**: paiement sur internet, e-administration (impôts), distributeurs de billets, téléphonie mobile. . .



Le réseau de communication est **non fiable** !



Une ville imaginaire



Une ville imaginaire



... mais le postier est **malhonnête**, il

- peut **intercepter** les messages,
- peut changer le nom de l'expéditeur du courrier,
- peut distribuer des **faux messages**,
- ...

Une ville imaginaire



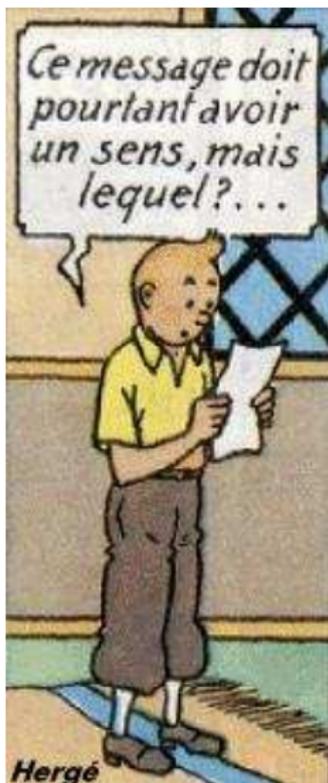
... mais le postier est **malhonnête**, il

- peut **intercepter** les messages,
- peut changer le nom de l'expéditeur du courrier,
- peut distribuer des **faux messages**,
- ...



Il faut **protéger** les messages !



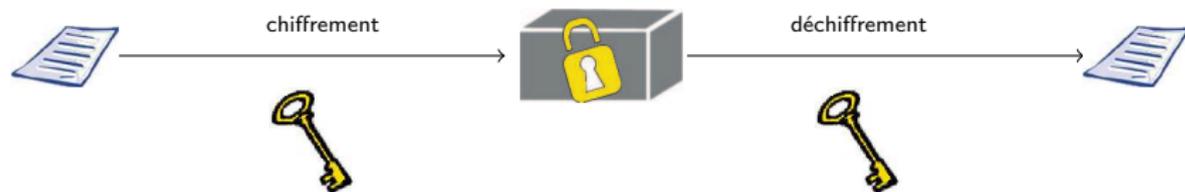


Le chiffrement

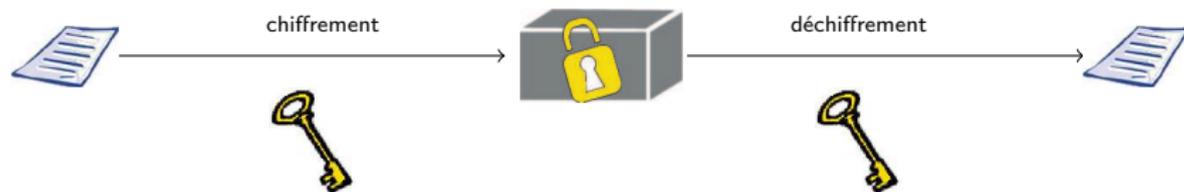
« DVVRF LDWLR QGHVS
URIHV VHXUV GHPDW
KPDWL TXHVG HOHQV
HLJQH PHQWS XEOLF »

Qu'est-ce que le chiffrement ?

Chiffrement Symétrique



Chiffrement Symétrique



- plus ancienne forme de chiffrement,
- traces de son utilisation par les Égyptiens vers 2000 avant J.-C.

Chiffrement de César

Cette méthode consiste à **décaler** les lettres de l'alphabet d'un nombre fixé de crans

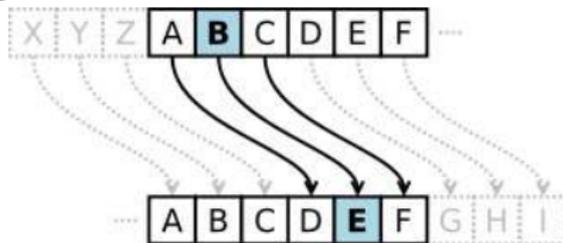


Chiffrement de César

Cette méthode consiste à **décaler** les lettres de l'alphabet d'un nombre fixé de crans



Exemple: Un décalage de 3.



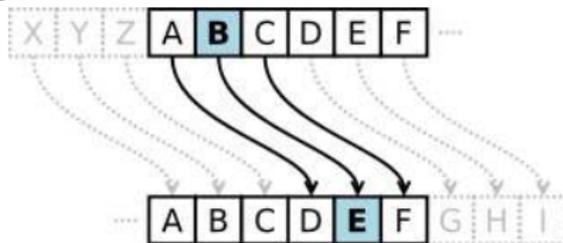
ASSOCIATION DES PROFESSEURS DE MATHÉMATIQUES
DE L'ENSEIGNEMENT PUBLIC

Chiffrement de César

Cette méthode consiste à **décaler** les lettres de l'alphabet d'un nombre fixé de crans



Exemple: Un décalage de 3.



ASSOCIATION DES PROFESSEURS DE MATHÉMATIQUES
DE L'ENSEIGNEMENT PUBLIC

DVVRF LDWLR QGHVS URIHV VHXUV GHPDW
KPDWL TXHVG HOHQV HLJQH PHQWS XEOLF



Enigma

- machine électro-mécanique portable d'origine allemande,
- nombreuses **permutations**.

Un peu d'histoire ...

- **1945**: La plupart des messages codés allemands étaient décryptés en un jour ou deux.
- **Alan Turing** a beaucoup contribué à « casser » cette méthode de chiffrement.

Seconde Guerre mondiale (1939-1945)



Enigma

- machine électro-mécanique portable d'origine allemande,
- nombreuses **permutations**.

Un peu d'histoire ...

- **1945**: La plupart des messages codés allemands étaient décryptés en un jour ou deux.
- **Alan Turing** a beaucoup contribué à « casser » cette méthode de chiffrement.

→ aujourd'hui, le DES (développé par IBM) utilise les mêmes ingrédients

Et aujourd'hui ...

Exemple: DES - Data Encryption Standard
→ un produit développé par IBM (1977)

Chiffrement symétrique aujourd'hui

utilise les mêmes ingrédients qu'auparavant (**décalages** et **mélanges**)

Et aujourd'hui ...

Exemple: DES - Data Encryption Standard
→ un produit développé par IBM (1977)

Chiffrement symétrique aujourd'hui

utilise les mêmes ingrédients qu'auparavant (**décalages** et **mélanges**)

Securité:

- pas de sécurité prouvée,
- la seule chose que l'on sait prouver est la résistance face à des types d'attaques connues, pour les autres ...

Et aujourd'hui ...

Exemple: DES - Data Encryption Standard

→ un produit développé par IBM (1977)

Chiffrement symétrique aujourd'hui

utilise les mêmes ingrédients qu'auparavant (**décalages** et **mélanges**)

Securité:

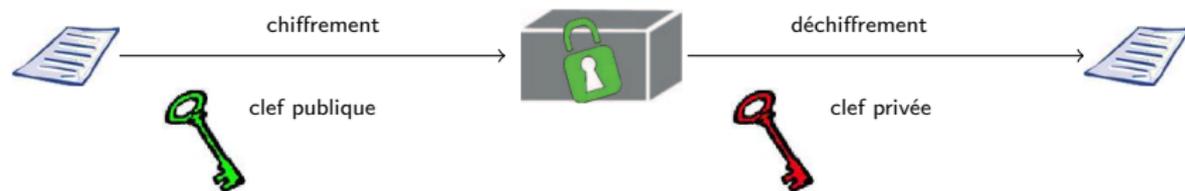
- pas de sécurité prouvée,
- la seule chose que l'on sait prouver est la résistance face à des types d'attaques connues, pour les autres ...

DES est maintenant considéré non sûr pour de nombreuses applications

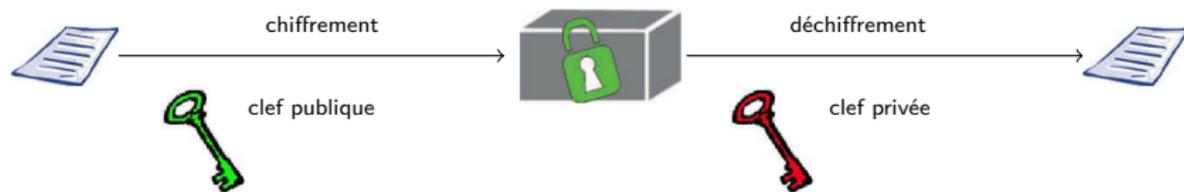
→ Triple DES ou AES

Chiffrement asymétrique (ou à clefs publiques)

Chiffrement asymétrique



Chiffrement asymétrique

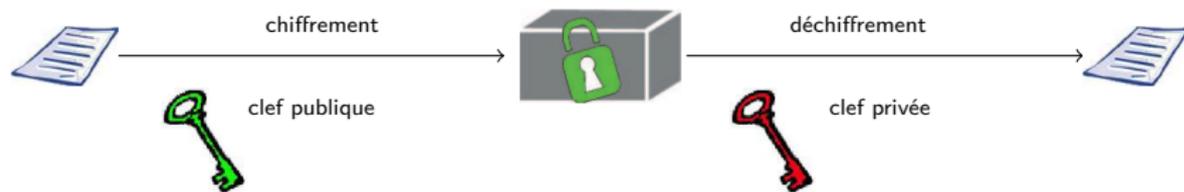


1977: chiffrement RSA (encore utilisé à l'heure actuelle)

- cette méthode de chiffrement repose sur un **problème mathématique** bien connu: le problème de la **factorisation**.

Chiffrement asymétrique (ou à clefs publiques)

Chiffrement asymétrique



1977: chiffrement RSA (encore utilisé à l'heure actuelle)

- cette méthode de chiffrement repose sur un **problème mathématique** bien connu: le problème de la **factorisation**.

Tant que nous ne sommes pas capables de résoudre ce problème d'une façon **efficace**, la méthode de chiffrement RSA sera considérée sûre.

RSA - Rivest, Shamir and Adleman

→ méthode de chiffrement proposée par Rivest, Shamir et Adleman en 1977

clef publique	clef privée
$n = pq$ e	d tel que $e \times d = 1 \pmod{\phi(n)}$

RSA - Rivest, Shamir and Adleman

→ méthode de chiffrement proposée par Rivest, Shamir et Adleman en 1977

clef publique	clef privée
$n = pq$ e	d tel que $e \times d = 1 \pmod{\phi(n)}$

Chiffrement $m \rightarrow m^e \pmod n$

Déchiffrement $c \rightarrow c^d \pmod n$

RSA - Rivest, Shamir and Adleman

→ méthode de chiffrement proposée par Rivest, Shamir et Adleman en 1977

clef publique	clef privée
$n = pq$ e	d tel que $e \times d = 1 \pmod{\phi(n)}$

Chiffrement $m \rightarrow m^e \pmod n$

Déchiffrement $c \rightarrow c^d \pmod n$

$$\begin{aligned} m &\xrightarrow{\text{chiffrement}} m^e \pmod n \xrightarrow{\text{dechiffrement}} (m^e \pmod n)^d \pmod n \\ &= m^{ed} \pmod n \\ &= m^1 \pmod n. \\ &= m \pmod n. \end{aligned}$$

→ essentiellement basée sur le **problème mathématique** suivant:

Factorisation des grands nombres

décomposer un nombre en nombre n en nombres premiers p_1, \dots, p_k tel que

$$n = p_1 \times p_2 \times \dots \times p_k$$

→ Tant que nous ne sommes pas capables de résoudre ce problème d'une façon efficace, la méthode de chiffrement RSA sera considérée sûre.

Casser le chiffrement RSA



Les challenges RSA

- défis lancés par le laboratoire RSA Security
- récompenses importantes offertes

Casser le chiffrement RSA



Les challenges RSA

- défis lancés par le laboratoire RSA Security
- récompenses importantes offertes

RSA-576	174 chiffres	réussi	2003
RSA-640	193 chiffres	réussi	2005
RSA-704	212 chiffres	non résolu – 30 000 dollars	
...	
RSA-2048	617 chiffres	non résolu – 200 000 dollars	

Casser le chiffrement RSA

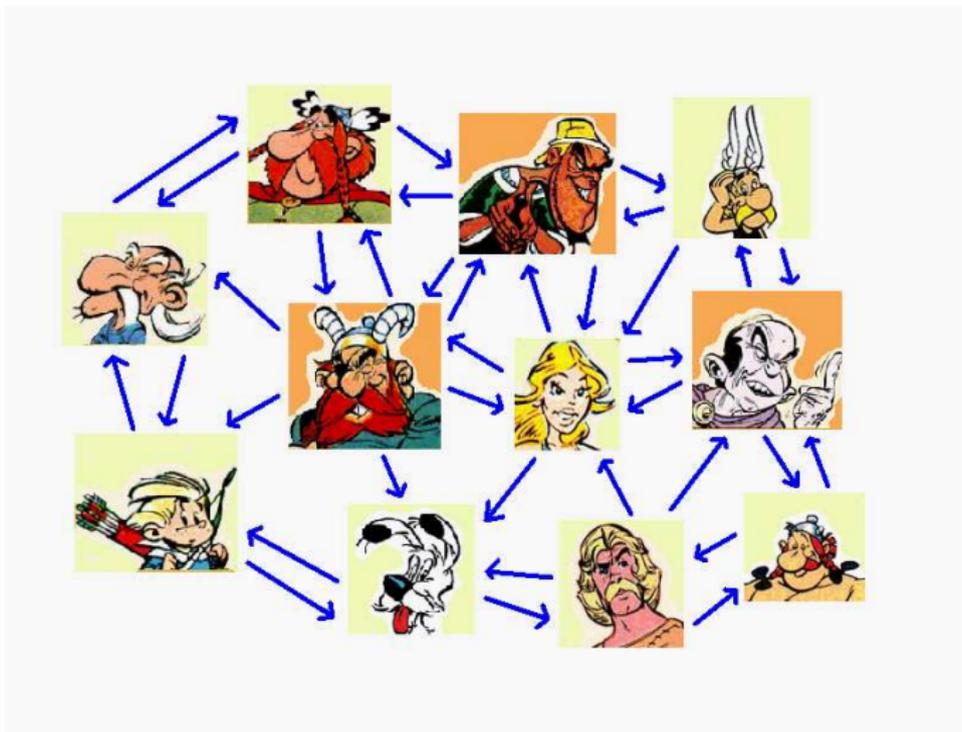


Les challenges RSA

- défis lancés par le laboratoire RSA Security
- récompenses importantes offertes

RSA-576	174 chiffres	réussi	2003
RSA-640	193 chiffres	réussi	2005
RSA-704	212 chiffres	non résolu – 30 000 dollars	
...	
RSA-2048	617 chiffres	non résolu – 200 000 dollars	

→ Ces challenges ont été retirés en 2007 !



Chiffrer ne suffit pas toujours !

Attaque par rejeu de messages



virer 100 euros sur
le compte du marchand



Attaque par rejeu de messages



virer 100 euros sur
le compte du marchand



virer 100 euros sur
le compte du marchand



Attaque par rejeu de messages



virer 100 euros sur
le compte du marchand



virer 100 euros sur
le compte du marchand



virer 100 euros sur
le compte du marchand



⋮

virer 100 euros sur
le compte du marchand



Attaque par rejeu de messages



virer 100 euros sur
le compte du marchand



virer 100 euros sur
le compte du marchand



virer 100 euros sur
le compte du marchand



⋮

virer 100 euros sur
le compte du marchand



Exemple: attaque sur les décodeurs (bloquer l'ordre de désabonnement)

La carte bancaire



Le vote électronique



Le passeport électronique



Retour sur le protocole de carte bancaire



- Le client CI insère sa carte C dans le terminal T .
- Le marchand saisit le montant M de la transaction.
- Le terminal vérifie qu'il s'agit d'une « vraie carte ».
- Le client entre son code.
Si $M \geq \text{€}100$, alors dans 20% des cas,
 - Le terminal contacte la banque B .
 - La banque donne (ou pas) son autorisation.



En détails (1/2)

4 acteurs: la Banque B , le Client CI , la Carte C et le Terminal T

En détails (1/2)

4 acteurs: la Banque B , le Client Cl , la Carte C et le Terminal T

La Banque possède

- une clef privée – $\text{priv}(B)$
- une clef publique – $\text{pub}(B)$
- une clef symétrique secrète partagée avec la carte – K_{CB}

4 acteurs: la Banque B , le Client Cl , la Carte C et le Terminal T

La **Banque** possède

- une **clef privée** – $\text{priv}(B)$
- une **clef publique** – $\text{pub}(B)$
- une **clef symétrique secrète** partagée avec la carte – K_{CB}

La **Carte** possède

- des données **Data**: nom du propriétaire, date d'expiration, ...
- la signature de ces données – $\{\text{Data}\}_{\text{priv}(B)}$
- la clef K_{CB} , clef secrète partagée avec la banque.

4 acteurs: la Banque B , le Client Cl , la Carte C et le Terminal T

La Banque possède

- une clef privée – $\text{priv}(B)$
- une clef publique – $\text{pub}(B)$
- une clef symétrique secrète partagée avec la carte – K_{CB}

La Carte possède

- des données $Data$: nom du propriétaire, date d'expiration, ...
- la signature de ces données – $\{Data\}_{\text{priv}(B)}$
- la clef K_{CB} , clef secrète partagée avec la banque.

Le Terminal possède

- la clef publique de la banque – $\text{pub}(B)$

En détails (2/2)

Le terminal T lit la carte C :

1. $C \rightarrow T : Data, \{Data\}_{priv(B)}$

En détails (2/2)

Le terminal T lit la carte C :

1. $C \rightarrow T$: $Data, \{Data\}_{priv(B)}$

Le terminal T demande le code:

2. $T \rightarrow CI$: $code?$
3. $CI \rightarrow C$: 1234
4. $C \rightarrow T$: code bon

En détails (2/2)

Le terminal T lit la carte C :

1. $C \rightarrow T$: $Data, \{Data\}_{priv(B)}$

Le terminal T demande le code:

2. $T \rightarrow CI$: $code?$

3. $CI \rightarrow C$: 1234

4. $C \rightarrow T$: code bon

Le terminal T demande l'autorisation à la banque B :

5. $T \rightarrow B$: $autorisation?$

6. $B \rightarrow T$: 45289

7. $T \rightarrow C$: 45289

8. $C \rightarrow T$: $\{45289\}_{K_{CB}}$

9. $T \rightarrow B$: $\{45289\}_{K_{CB}}$

10. $B \rightarrow T$: ok

Attaques sur la carte bleue

Initialement la sécurité été assurée par :

- cartes difficilement répliquables,
- secret des clefs et du protocole.



Attaques sur la carte bleue

Initialement la sécurité été assurée par :

- cartes difficilement répliquables,
- secret des clefs et du protocole.



Mais il y a des failles !

- le chiffrement n'est pas sûr (les clefs de 320 bits ne sont plus sûres);
- on peut faire des fausses cartes.

→ “YesCard” fabriquées par Serge Humpich (1997).

La « YesCard »: Comment ça marche ?

Faible logique

1. $C \rightarrow T$: $\text{Data}, \{\text{Data}\}_{\text{priv}(B)}$
2. $T \rightarrow Cl$: *code?*
3. $Cl \rightarrow C$: 1234
4. $C \rightarrow T$: *ok*

La « YesCard »: Comment ça marche ?

Faible logique

1. $C \rightarrow T$: $\text{Data}, \{\text{Data}\}_{\text{priv}(B)}$
2. $T \rightarrow Cl$: *code?*
3. $Cl \rightarrow C'$: **2345**
4. $C' \rightarrow T$: *ok*

La « YesCard » : Comment ça marche ?

Faible logique

1. $C \rightarrow T$: $\text{Data}, \{\text{Data}\}_{\text{priv}(B)}$
2. $T \rightarrow CI$: *code?*
3. $CI \rightarrow C'$: **2345**
4. $C' \rightarrow T$: *ok*

Remarque : il y a toujours quelqu'un à débiter.

→ ajout d'un faux chiffrage sur une fausse carte (Serge Humpich).

La « YesCard » : Comment ça marche ?

Faible logique

1. $C \rightarrow T$: **Data**, $\{\text{Data}\}_{\text{priv}(B)}$
2. $T \rightarrow Cl$: *code?*
3. $Cl \rightarrow C'$: **2345**
4. $C' \rightarrow T$: *ok*

Remarque : il y a toujours quelqu'un à débiter.

→ ajout d'un faux chiffrement sur une fausse carte (Serge Humpich).

1. $C' \rightarrow T$: **XXX**, $\{\text{XXX}\}_{\text{priv}(B)}$
2. $T \rightarrow Cl$: *code?*
3. $Cl \rightarrow C'$: 0000
4. $C' \rightarrow T$: *ok*

Le passeport électronique



Passeport électronique

Un passeport électronique est un passeport contenant une **puce RFID**.

→ ils sont délivrés en France depuis l'été 2006.



Passeport électronique

Un passeport électronique est un passeport contenant une **puce RFID**.

→ ils sont délivrés en France depuis l'été 2006.



La **puce RFID** permet de stocker:

- les informations écrites sur le passeport,
- votre photo numérisée.

Un passeport électronique est un passeport contenant une **puce RFID**.

→ ils sont délivrés en France depuis l'été 2006.



La **puce RFID** permet de stocker:

- les informations écrites sur le passeport,
- votre photo numérisée.

Il est interrogeable à distance à l'insu de son propriétaire !

Aucun mécanisme de sécurité pour protéger les informations personnelles



Aucun mécanisme de sécurité pour protéger les informations personnelles



→ possibilité de récupérer la signature manuscrite du porteur en interrogeant le passeport à distance

Aucun mécanisme de sécurité pour protéger les informations personnelles



→ possibilité de récupérer la signature manuscrite du porteur en interrogeant le passeport à distance

“Faille” découverte sur les passeports belges

Passeport émis entre 2004 et 2006 en Belgique

Passeport émis à partir de 2006 en **France**,
en Belgique, ...





Le Basic Access Control (BAC) protocole est un protocole d'établissement de clef qui doit assurer la protection de nos données personnelles ainsi que la **non traçabilité** du passeport.



Le Basic Access Control (BAC) protocole est un protocole d'établissement de clef qui doit assurer la protection de nos données personnelles ainsi que la **non traçabilité** du passeport.

ISO/IEC standard 15408

La **non traçabilité** a pour but d'assurer qu'un utilisateur peut utiliser plusieurs fois un service ou une ressource sans permettre à un tiers de faire un lien entre ces différentes utilisations.





Dans la description du protocole:

- il est mentionné que le passeport **doit répondre** à tous les messages qu'il reçoit (éventuellement avec un message d'erreur) mais ...



Dans la description du protocole:

- il est mentionné que le passeport **doit répondre** à tous les messages qu'il reçoit (éventuellement avec un message d'erreur) mais ...
- ... ces messages d'erreurs ne sont **pas précisés**.

Il en résulte une **implémentation différentes** selon les nations.

Étape 1: l'attaquant intercepte les messages échangés au cours d'une exécution du protocole avec le **passeport d'Alice**:

$$\{N_R, N_P, K_R\}_{K_E}, \text{MAC}_{K_M}(\{N_R, N_P, K_R\}_{K_E})$$

Étape 1: l'attaquant intercepte les messages échangés au cours d'une exécution du protocole avec le **passeport d'Alice**:

$$\{N_R, N_P, K_R\}_{K_E}, \text{MAC}_{K_M}(\{N_R, N_P, K_R\}_{K_E})$$

Étape 2: l'attaquant rejoue ce message ultérieurement, le passeport en présence répondra:

- 1 soit **error 6300**: “échec lors la vérification du MAC”
- 2 soit **error 6A80**: “échec lors de la vérification du nonce”.

Étape 1: l'attaquant intercepte les messages échangés au cours d'une exécution du protocole avec le **passeport d'Alice**:

$$\{N_R, N_P, K_R\}_{K_E}, \text{MAC}_{K_M}(\{N_R, N_P, K_R\}_{K_E})$$

Étape 2: l'attaquant rejoue ce message ultérieurement, le passeport en présence répondra:

- 1 soit **error 6300**: “échec lors la vérification du MAC”
- 2 soit **error 6A80**: “échec lors de la vérification du nonce”.

→ le message **error 6A80** indique qu'il s'agit du **passeport Alice**.

Étape 1: l'attaquant intercepte les messages échangés au cours d'une exécution du protocole avec le **passeport d'Alice**:

$$\{N_R, N_P, K_R\}_{K_E}, \text{MAC}_{K_M}(\{N_R, N_P, K_R\}_{K_E})$$

Étape 2: l'attaquant rejoue ce message ultérieurement, le passeport en présence répondra:

- 1 soit **error 6300**: “échec lors la vérification du MAC”
- 2 soit **error 6A80**: “échec lors de la vérification du nonce”.

→ le message **error 6A80** indique qu'il s'agit du **passeport Alice**.

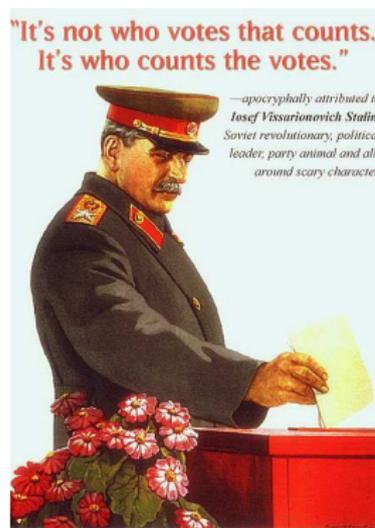
Attaque découverte en 2010 par T. Chothia et V. Smirnov



La démocratie est-elle en péril ?

Avantages:

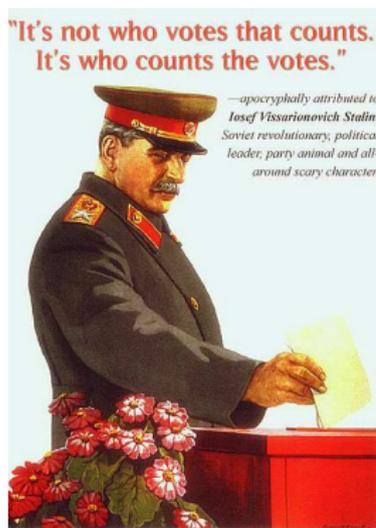
- **pratique**: différents types de scrutins, possibilité de voter de chez soi, . . .
- **décompte efficace** des bulletins.



La démocratie est-elle en péril ?

Avantages:

- **pratique**: différents types de scrutins, possibilité de voter de chez soi, . . .
- **décompte efficace** des bulletins.



... mais il est souvent **opaque** et **invérifiable** !

Machines à voter



- utilisation des bureaux de vote et des isolements;
- mécanisme d'authentification externe (*e.g.* carte d'identité)

Machines à voter



- utilisation des bureaux de vote et des isolements;
- mécanisme d'authentification externe (*e.g.* carte d'identité)

→ machines NEDAP utilisées en France lors de scrutins nationaux (*e.g.* **élection présidentielle de 2007**)

Machines à voter



- utilisation des bureaux de vote et des isolements;
- mécanisme d'authentification externe (e.g. carte d'identité)

→ machines NEDAP utilisées en France lors de scrutins nationaux (e.g. **élection présidentielle de 2007**)

Vote par Internet

- possibilité de voter de **chez soi** avec son ordinateur personnel;



Machines à voter



- utilisation des bureaux de vote et des isolements;
- mécanisme d'authentification externe (e.g. carte d'identité)

→ machines NEDAP utilisées en France lors de scrutins nationaux (e.g. **élection présidentielle de 2007**)

Vote par Internet

- possibilité de voter de **chez soi** avec son ordinateur personnel;

→ utilisé en Estonie (législatives 2011), en Suisse (depuis 2004), en France (e.g. **élections prud'homales**)



Helios (vote par Internet)

→ développé par Ben Adida *et al.*



→ utilisé lors de plusieurs élections: à l'UCL, à l'Université de Princeton,

...

Qu'est-ce qu'un bon protocole de vote ?

Équité

Vérifiabilité individuelle

Absence de reçu

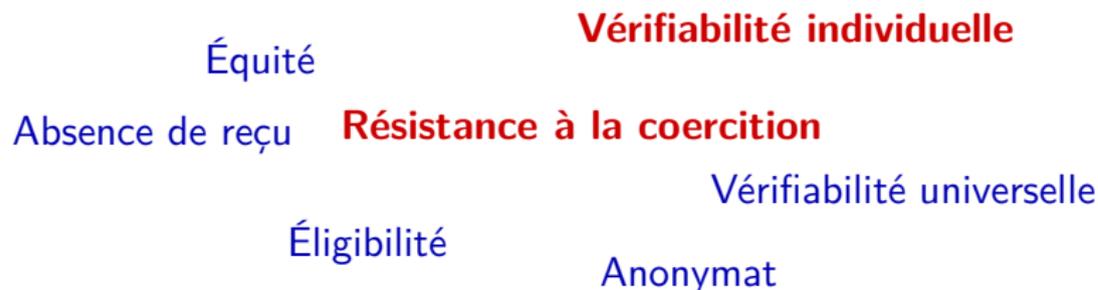
Résistance à la coercition

Vérifiabilité universelle

Éligibilité

Anonymat

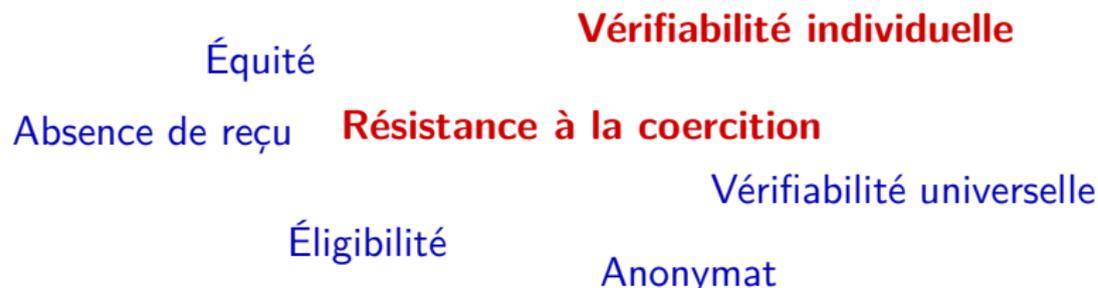
Qu'est-ce qu'un bon protocole de vote ?



Les propriétés de sécurité à satisfaire sont:

- très nombreuses;
- à première vue **contradictoires**.

Qu'est-ce qu'un bon protocole de vote ?



Les propriétés de sécurité à satisfaire sont:

- très nombreuses;
- à première vue **contradictoires**.

—> protocoles souvent **complexes**, utilisant des mécanismes cryptographiques « exotiques ».

Protocole Helios (version simplifiée)

Phase de vote: (valeur 0 ou 1)

Tableau d'affichage

<i>Alice</i>	$\{v_A\}_{\text{pub}(S)}$
<i>Bob</i>	$\{v_B\}_{\text{pub}(S)}$
<i>Chris</i>	$\{v_C\}_{\text{pub}(S)}$



Protocole Helios (version simplifiée)

Phase de vote: (valeur 0 ou 1)

Tableau d'affichage

<i>Alice</i>	$\{v_A\}_{\text{pub}(S)}$
<i>Bob</i>	$\{v_B\}_{\text{pub}(S)}$
<i>Chris</i>	$\{v_C\}_{\text{pub}(S)}$

$\{v_D\}_{\text{pub}(S)}$



Protocole Helios (version simplifiée)

Phase de vote: (valeur 0 ou 1)

Tableau d'affichage

<i>Alice</i>	$\{v_A\}_{\text{pub}(S)}$
<i>Bob</i>	$\{v_B\}_{\text{pub}(S)}$
<i>Chris</i>	$\{v_C\}_{\text{pub}(S)}$
<i>David</i>	$\{v_D\}_{\text{pub}(S)}$



Protocole Helios (version simplifiée)

Phase de vote: (valeur 0 ou 1)

Tableau d'affichage

<i>Alice</i>	$\{v_A\}_{\text{pub}(S)}$
<i>Bob</i>	$\{v_B\}_{\text{pub}(S)}$
<i>Chris</i>	$\{v_C\}_{\text{pub}(S)}$
<i>David</i>	$\{v_D\}_{\text{pub}(S)}$



Phase de comptage: utilisation du chiffrement homomorphique

$$\{v_A\}_{\text{pub}(S)} \times \{v_B\}_{\text{pub}(S)} \times \dots = \{v_A + v_B + \dots\}_{\text{pub}(S)}$$

→ Ainsi seul le résultat final sera déchiffré.

Protocole Helios (version simplifiée)

Phase de vote: (valeur 0 ou 1)

Tableau d'affichage	
<i>Alice</i>	$\{v_A\}_{\text{pub}(S)}$
<i>Bob</i>	$\{v_B\}_{\text{pub}(S)}$
<i>Chris</i>	$\{v_C\}_{\text{pub}(S)}$
<i>David</i>	$\{v_D\}_{\text{pub}(S)}$



Phase de comptage: utilisation du chiffrement homomorphe

$$\{v_A\}_{\text{pub}(S)} \times \{v_B\}_{\text{pub}(S)} \times \dots = \{v_A + v_B + \dots\}_{\text{pub}(S)}$$

→ Ainsi seul le résultat final sera déchiffré.

Un votant malhonnête pourrait tricher !

Protocole Helios (version simplifiée)

Phase de vote: (valeur 0 ou 1)

Tableau d'affichage	
Alice	$\{v_A\}_{\text{pub}(S)}$
Bob	$\{v_B\}_{\text{pub}(S)}$
Chris	$\{v_C\}_{\text{pub}(S)}$
David	$\{v_D\}_{\text{pub}(S)}$



Phase de comptage: utilisation du chiffrement homomorphe

$$\{v_A\}_{\text{pub}(S)} \times \{v_B\}_{\text{pub}(S)} \times \dots = \{v_A + v_B + \dots\}_{\text{pub}(S)}$$

→ Ainsi seul le résultat final sera déchiffré.

Un votant malhonnête pourrait tricher !

$\{v_D\}_{\text{pub}(S)}$ " + " preuve que v_D est égal à 0 ou 1

Vérifiabilité individuelle et universelle

Helios satisfait a priori les différentes formes de **vérifiabilité**.

Vérifiabilité individuelle et universelle

Helios satisfait a priori les différentes formes de **vérifiabilité**.

Anonymat, sans reçu, et résistance à la coercition

- Helios ne résiste pas aux formes de coercition les plus fortes
→ il est possible d'obtenir un reçu de son vote

Vérifiabilité individuelle et universelle

Helios satisfait a priori les différentes formes de **vérifiabilité**.

Anonymat, sans reçu, et résistance à la coercition

- Helios ne résiste pas aux formes de coercition les plus fortes
→ il est possible d'obtenir un reçu de son vote
- **Helios ne satisfait même pas l'anonymat !**
→ il est possible de rejouer un message est de voter comme une autre votant de son choix (sans pour autant connaître la valeur de son vote)

Vérifiabilité individuelle et universelle

Helios satisfait a priori les différentes formes de **vérifiabilité**.

Anonymat, sans reçu, et résistance à la coercition

- Helios ne résiste pas aux formes de coercition les plus fortes
→ il est possible d'obtenir un reçu de son vote
- **Helios ne satisfait même pas l'anonymat !**
→ il est possible de rejouer un message est de voter comme une autre votant de son choix (sans pour autant connaître la valeur de son vote)

Attaque découverte en 2011 par B. Smyth et V. Cortier

Les mathématiques et l'informatique à la rescousse !

Les mathématiques et l'informatique à la rescousse !

Notre but:

- 1 faire des preuves mathématiques rigoureuses,
- 2 d'une façon automatique.

« Construire une machine à détecter les bugs »

Les mathématiques et l'informatique à la rescousse !

Notre but:

- 1 faire des preuves mathématiques rigoureuses,
- 2 d'une façon automatique.

« Construire une machine à détecter les bugs »

1936: une telle machine n'existe pas (Alan Turing)

... même dans le cas particulier des protocoles cryptographiques.



Mais alors, que faisons nous ?

Le problème n'a pas de solution



Mais alors, que faisons nous ?

Le problème n'a pas de solution
mais seulement dans le cas général



Mais alors, que faisons nous ?

Le problème n'a **pas de solution**
mais seulement dans le **cas général**



Différentes pistes:

- résoudre le problème dans de nombreux **cas intéressants**,

Mais alors, que faisons nous ?

Le problème n'a **pas de solution**
mais seulement dans le **cas général**



Différentes pistes:

- résoudre le problème dans de nombreux **cas intéressants**,
- proposer des **procédures approchées**,

Exemple: si le vérificateur répond « **oui** » alors le logiciel est **sûr**,
sinon on ne peut rien dire

La logique (du premier ordre) à la rescousse !

Un peu de vocabulaire:

- les **termes** représentent les objets, e.g. $\{s\}_{\text{pub}(A)}$;
- les **prédicats** représentent les relations entre ces objets, e.g. $\mathcal{I}(_)$;
- les **atomes** représentent les faits qui sont vrais, e.g. $\mathcal{I}(\{s\}_{\text{pub}(A)})$.



La logique (du premier ordre) à la rescousse !

Un peu de vocabulaire:

- les **termes** représentent les objets, e.g. $\{s\}_{\text{pub}(A)}$;
- les **prédicats** représentent les relations entre ces objets, e.g. $\mathcal{I}(_)$;
- les **atomes** représentent les faits qui sont vrais, e.g. $\mathcal{I}(\{s\}_{\text{pub}(A)})$.

Clauses de Horn:

$$\forall x_1 \cdot \dots \forall x_n \cdot A_1; \dots A_n \Rightarrow B$$



La logique (du premier ordre) à la rescousse !

Un peu de vocabulaire:

- les **termes** représentent les objets, e.g. $\{s\}_{\text{pub}(A)}$;
- les **prédicats** représentent les relations entre ces objets, e.g. $\mathcal{I}(_)$;
- les **atomes** représentent les faits qui sont vrais, e.g. $\mathcal{I}(\{s\}_{\text{pub}(A)})$.

Clauses de Horn:

$$\forall x_1 \cdot \dots \cdot \forall x_n \cdot A_1; \dots A_n \Rightarrow B$$

Exemple (clauses de Horn pour l'attaquant \mathcal{C}_A):

$$\forall x \cdot \forall y \cdot \mathcal{I}(x); \mathcal{I}(\text{pub}(y)) \Rightarrow \mathcal{I}(\{x\}_{\text{pub}(y)})$$

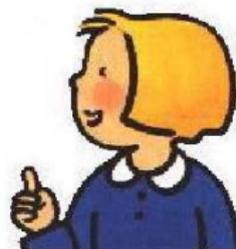
$$\forall x \cdot \forall y \cdot \mathcal{I}(\{x\}_{\text{pub}(y)}); \mathcal{I}(y) \Rightarrow \mathcal{I}(x)$$



Un exemple pour illustrer

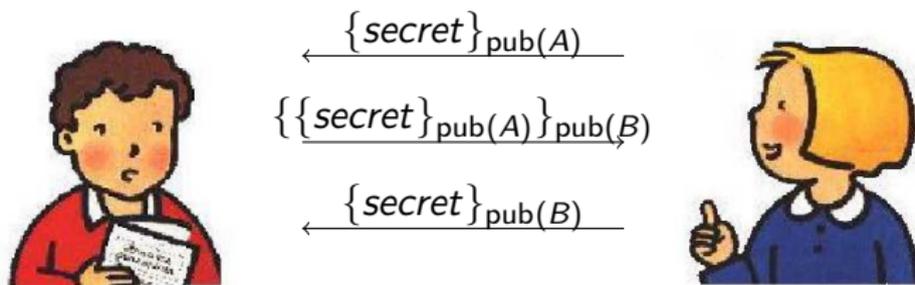


$\leftarrow \{secret\}_{pub(A)}$
 $\leftarrow \{\{secret\}_{pub(A)}\}_{pub(B)}$
 $\leftarrow \{secret\}_{pub(B)}$



$$\longrightarrow \{\{secret\}_{pub(A)}\}_{pub(B)} = \{\{secret\}_{pub(B)}\}_{pub(A)}.$$

Un exemple pour illustrer

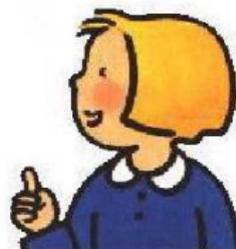


Ce protocole **ne marche pas!** (problème d'authentification)

Un exemple pour illustrer



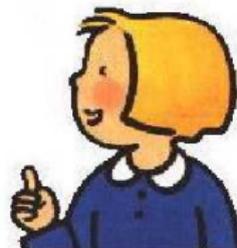
$\leftarrow \underline{\{secret\}_{pub(A)}}$
 $\leftarrow \underline{\{\{secret\}_{pub(A)}\}_{pub(B)}}$
 $\leftarrow \underline{\{secret\}_{pub(B)}}$



Ce protocole **ne marche pas!** (problème d'authentification)



$\leftarrow \underline{\{secret\}_{pub(A)}}$
 $\leftarrow \underline{\{\{secret\}_{pub(A)}\}_{pub(I)}}$
 $\leftarrow \underline{\{secret\}_{pub(I)}}$



Clauses de Horn pour le protocole

Protocole

$A \rightarrow B : \{S\}_{\text{pub}(A)}$
 $B \rightarrow A : \{\{S\}_{\text{pub}(A)}\}_{\text{pub}(B)}$
 $A \rightarrow B : \{S\}_{\text{pub}(B)}$

Clauses de Horn \mathcal{C}_P

$\Rightarrow \mathcal{I}(\{S\}_{\text{pub}(A)})$
 $\forall x \cdot \mathcal{I}(x) \Rightarrow \mathcal{I}(\{x\}_{\text{pub}(B)})$
 $\forall x \cdot \mathcal{I}(\{x\}_{\text{pub}(A)}) \Rightarrow \mathcal{I}(x)$

Clauses de Horn pour le protocole

Protocole

$A \rightarrow B : \{s\}_{\text{pub}(A)}$
 $B \rightarrow A : \{\{s\}_{\text{pub}(A)}\}_{\text{pub}(B)}$
 $A \rightarrow B : \{s\}_{\text{pub}(B)}$

Clauses de Horn \mathcal{C}_P

$\Rightarrow \mathcal{I}(\{s\}_{\text{pub}(A)})$
 $\forall x \cdot \mathcal{I}(x) \Rightarrow \mathcal{I}(\{x\}_{\text{pub}(B)})$
 $\forall x \cdot \mathcal{I}(\{x\}_{\text{pub}(A)}) \Rightarrow \mathcal{I}(x)$

Résultat

Le protocole est **sûr** si, et seulement si, l'ensemble des formules codant:

- la capacité de déduction de l'attaquant;
- les règles du protocole; et
- la propriété de sécurité, e.g. $\neg \mathcal{I}(s)$

est **satisfaisable**.

→ Est-ce que $\mathcal{C}_P \cup \mathcal{C}_A \cup \{\neg \mathcal{I}(s)\}$ est satisfaisable?

Comment tester la satisfaisabilité ?

Résolution

→ saturer l'ensemble de clauses avec toutes ses conséquences logiques

Comment tester la satisfaisabilité ?

Résolution

→ saturer l'ensemble de clauses avec toutes ses conséquences logiques

$\mathcal{I}(\{S\}_{\text{pub}(A)});$

Comment tester la satisfaisabilité ?

Résolution

→ saturer l'ensemble de clauses avec toutes ses conséquences logiques

$$\mathcal{I}(\{S\}_{\text{pub}(A)}); \quad \mathcal{I}(\{\{S\}_{\text{pub}(A)}\}_{\text{pub}(B)});$$

Comment tester la satisfaisabilité ?

Résolution

→ saturer l'ensemble de clauses avec toutes ses conséquences logiques

$\mathcal{I}(\{S\}_{\text{pub}(A)}); \quad \mathcal{I}(\{\{S\}_{\text{pub}(A)}\}_{\text{pub}(B)}); \quad \mathcal{I}(\{\{\{S\}_{\text{pub}(A)}\}_{\text{pub}(B)}\}_{\text{pub}(B)});$

Comment tester la satisfaisabilité ?

Résolution

→ saturer l'ensemble de clauses avec toutes **ses conséquences logiques**

$\mathcal{I}(\{S\}_{\text{pub}(A)}); \mathcal{I}(\{\{S\}_{\text{pub}(A)}\}_{\text{pub}(B)}); \mathcal{I}(\{\{\{S\}_{\text{pub}(A)}\}_{\text{pub}(B)}\}_{\text{pub}(B)}); \dots$

... mais la saturation **ne termine pas** (même sur des exemples très simples)

Comment tester la satisfaisabilité ?

Résolution

→ saturer l'ensemble de clauses avec toutes **ses conséquences logiques**

$\mathcal{I}(\{S\}_{\text{pub}(A)}); \mathcal{I}(\{\{S\}_{\text{pub}(A)}\}_{\text{pub}(B)}); \mathcal{I}(\{\{\{S\}_{\text{pub}(A)}\}_{\text{pub}(B)}\}_{\text{pub}(B)}); \dots$

... mais la saturation **ne termine pas** (même sur des exemples très simples)

Résolution ordonnée avec sélection

→ choisir « soigneusement » le littéral sur lequel on va faire la résolution

Comment tester la satisfaisabilité ?

Résolution

→ saturer l'ensemble de clauses avec toutes **ses conséquences logiques**

$\mathcal{I}(\{S\}_{\text{pub}(A)}); \mathcal{I}(\{\{S\}_{\text{pub}(A)}\}_{\text{pub}(B)}); \mathcal{I}(\{\{\{S\}_{\text{pub}(A)}\}_{\text{pub}(B)}\}_{\text{pub}(B)}); \dots$

... mais la saturation **ne termine pas** (même sur des exemples très simples)

Résolution ordonnée avec sélection

→ choisir « soigneusement » le littéral sur lequel on va faire la résolution

On ne peut toujours pas assurer la terminaison en général mais:

- ça **termine** souvent **en pratique**;
- on peut même **garantir la terminaison** pour des classes intéressantes.

Comment tester la satisfaisabilité ?

Résolution

→ saturer l'ensemble de clauses avec toutes **ses conséquences logiques**

$\mathcal{I}(\{S\}_{\text{pub}(A)}); \mathcal{I}(\{\{S\}_{\text{pub}(A)}\}_{\text{pub}(B)}); \mathcal{I}(\{\{\{S\}_{\text{pub}(A)}\}_{\text{pub}(B)}\}_{\text{pub}(B)}); \dots$

... mais la saturation **ne termine pas** (même sur des exemples très simples)

Résolution ordonnée avec sélection

→ choisir « soigneusement » le littéral sur lequel on va faire la résolution

On ne peut toujours pas assurer la terminaison en général mais:

- ça **termine** souvent **en pratique**;
- on peut même **garantir la terminaison** pour des classes intéressantes.

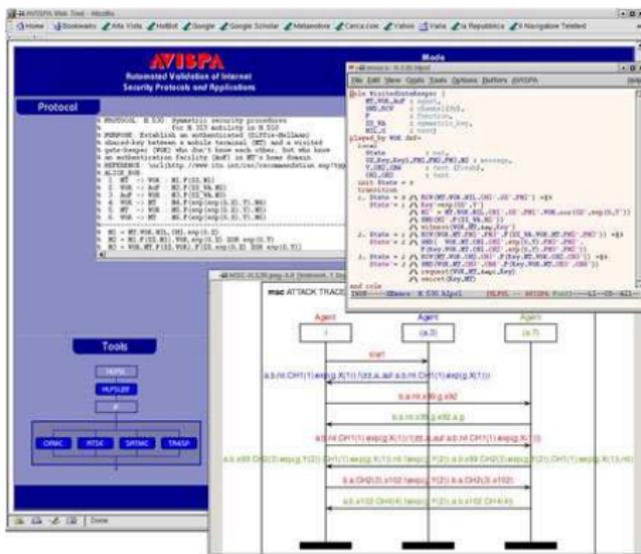
Cette technique est implémentée dans l'outil de vérification **ProVerif**

<http://www.proverif.ens.fr/>

→ outil développé par Bruno Blanchet

Outil de vérification AVISPA

Outil disponible en ligne: <http://www.avispa-project.org/>



→ Projet Européen (France, Italie, Allemagne, Suisse)

Les **méthodes formelles** permettent une bonne analyse des protocoles cryptographiques.

- découverte de failles à l'aide d'outil de vérification;
- des **preuves formelles** de sécurité peuvent être obtenues automatiquement (sans intervention humaine).

Les **méthodes formelles** permettent une bonne analyse des protocoles cryptographiques.

- découverte de failles à l'aide d'outil de vérification;
- des **preuves formelles** de sécurité peuvent être obtenues automatiquement (sans intervention humaine).

Il reste cependant beaucoup à faire:

- savoir analyser différentes **propriétés de sécurité**
→ l'**anonymat** sous toutes ses formes!
- prendre en compte les **propriétés mathématiques** du chiffrement (e.g. chiffrement homomorphique), hachage, signature, ...
- réaliser ses analyses formelles dans des modèles plus réalistes.

Il reste beaucoup à faire (la suite)



Les logiciels sont en perpétuelle évolution ...

- en vue de leur **amélioration**,
- pour développer de **nouvelles applications**
→ vote électronique, robot en chirurgie, ...

... et sont de plus en plus **complexes**.



Il reste beaucoup à faire (la suite)



Les logiciels sont en perpétuelle évolution ...

- en vue de leur **amélioration**,
- pour développer de **nouvelles applications**
→ vote électronique, robot en chirurgie, ...

... et sont de plus en plus **complexes**.

L'informatique est une **discipline** très vaste et en plein essor.

- informatique de la vérification,
- bioinformatique,
- exploration de données, ...

