

Logique

David Baelde

<baelde@lsv.ens-cachan.fr>

Dans ce TD, on ne considèrera que des structures qui interprètent le prédicat d'égalité comme l'égalité sur leur domaine.

Exercice 1

Soit $\mathcal{F} = \emptyset$ et $\mathcal{P} = \{R(2), =(2)\}$. On définit \mathcal{A}_n la structure consistant en un anneau orienté. On note ses sommets s_1, \dots, s_n et on a donc $s_1 R s_2 R \dots s_{n-1} R s_n R s_1$. On considère $\mathcal{S}_1 := \mathcal{A}_5$ et $\mathcal{S}_2 := \mathcal{S}_1 \uplus \mathcal{S}_1$.

1. Montrer que, pour tous sommets b, b' dans le domaine de \mathcal{S}_2 on peut trouver deux sommets $a_i, a_j \in G$ tels que la fonction h définie par $h(a_i) = b$ et $h(a_j) = b'$ soit un isomorphisme partiel de \mathcal{S}_1 dans \mathcal{S}_2 .
2. Qu'en est-il pour 3 sommets? Conclure en exhibant une formule ϕ qui distingue nos deux structures.

Exercice 2 (Non définissabilité)

On prend $\mathcal{P} = \{R(2), =(2)\}$, les modèles sont donc des graphes orientés. On souhaite établir qu'il n'existe pas de formule exprimant la connexité d'un tel graphe.

On se donne un $n \in \mathbb{N}$ quelconque. On pose $\mathcal{S}_1 := \mathcal{A}_{2^n}$ et $\mathcal{S}_2 := \mathcal{S}_1 \uplus \mathcal{S}_1$. On notera s_i^1, s_j^2 les sommets de \mathcal{S}_2 dans les copies respectives de \mathcal{S}_1 . On note $d_i(s, s')$ la quasi-métrique (distance non symétrique) entre deux sommets s, s' dans \mathcal{S}_i . Cette distance est infinie quand il n'y a pas de chemin de s à s' .

1. Montrer que, pour un jeu à n tour, duplicateur a une stratégie permettant d'assurer l'invariant suivant : *si $a_1, b_1, a_2, b_2, \dots, a_k, b_k$ sont les coups joués, alors pour tout i, j on a :*

$$\begin{array}{ll} d_1(a_i, a_j) = d_2(b_i, b_j) & \text{si } d_1(a_i, a_j) \leq 2^{n-k} \\ d_2(b_i, b_j) > 2^{n-k} & \text{si } d_1(a_i, a_j) > 2^{n-k} \end{array}$$

2. Montrer que la stratégie de la question précédente est une stratégie gagnante.
3. Conclure.

Exercice 3 (Complétude)

On considère $\mathcal{F} = \{s(1), 0(0)\}$, $\mathcal{P} = \{=\}$ et la théorie \mathcal{T} engendrée par les axiomes de l'égalité et :

$$\begin{aligned} (A_1) \quad & \forall x \forall y. \quad s(x) = s(y) \rightarrow x = y \\ (A_2) \quad & \forall x. \quad x \neq 0 \rightarrow \exists y. x = s(y) \\ (A_3) \quad & \forall x. \quad 0 \neq s(x) \\ (A_4^n) \quad & \forall x. \quad x \neq s^n(x) \end{aligned}$$

Soient M_1 et M_2 deux modèles de \mathcal{T} , de domaines D_1 et D_2 . On note $d_i(a, b)$ la fonction définie sur $D_i \times D_i$ par $d_i(a, b) = \min\{n \in \mathbb{N} : a = s_{M_i}^n(b)\}$. Le minimum est $+\infty$ s'il n'y a pas de tels entiers.

1. Soit $i \in \{1, 2\}$. Montrer que pour tout $a \in D_i$, $k \in \mathbb{N}$, on a $d_i(s^k(a), a) = k$, et que pour tout $a, b, c \in D_i$, $d_i(a, b) + d_i(b, c) < +\infty$ entraîne $d_i(a, b) + d_i(b, c) = d_i(a, c)$.
2. Montrer que pour tout $a \in D_i$, $k \in \mathbb{N}$, $d_i(a, 0_{M_i}) \geq k$, il existe un $b \in D_i$ tel que $a = s_{M_i}^k(b)$.
3. Construire, pour $n \in \mathbb{N}$, une stratégie gagnante pour le duplicateur dans le jeu de Ehrenfeucht-Fraïssé à n rondes sur M_1, M_2 .
4. Montrer que \mathcal{T} est complète.
5. Les axiomes (A_4^n) sont-ils tous nécessaires pour la complétude ? Peut-on n'en garder qu'un sous-ensemble fini ?

Correction de la question 2. Supposons $(a_j, b_j)_{j < i}$ joués en respectant l'invariant, et S joue a_i – c'est symétrique quand S joue dans M_2 . On a trois cas¹ :

- Si $a_i = s^k(a_j)$ avec $k \leq 2^{n-i}$ alors $b_i := s^k(b_j)$.
- Si $a_j = s^k(a_i)$ avec $k \leq 2^{n-i}$ alors on prend b_i tel que $s^k(b_i) = b_j$. L'existence est garantie par la question 2 car $d_1(b_j, 0) < k$ entraîne $d_1(b_j, 0) = d_1(a_j, 0)$ ce qui est absurde, car c'est soit infini soit plus grand que k .
- Sinon on choisit $b_i = s^d(b)$ avec $d = 1 + 2^{n-i}$ et b à distance maximale de 0 parmi les b_j .

Vérifions que la construction est bien définie, *i.e.*, que le choix de b_i est unique.

- Il ne peut y avoir confusion dans le premier cas : si $s^k(a_j) = s^{k'}(a_{j'})$ avec $k' \leq k \leq 2^{n-i}$ alors $a_j = s^{k-k'}(a_{j'})$ (par récurrence et A1) et $d_1(a_j, a_{j'}) = k - k' \leq 2^{n-i} \leq 2^{n-i+1}$ donc $d_2(b_j, b_{j'}) = k - k'$ et $s^k(b_j) = s^{k'}(b_{j'})$.
- Il n'y a pas de confusion dans le second cas : si $s^k(a_i) = a_j$ et $s^{k'}(a_i) = a_{j'}$, alors $a_j = s^{k-k'}(s^{k'}(a_i)) = s^{k-k'}(a_{j'})$ donc $b_j = s^{k-k'}(b_{j'})$ et donc $s^k(x) = b_j$ et $s^{k'}(x') = b_{j'}$ impliquent $s^k(x) = s^{k-k'}(b_{j'}) = s^k(x')$ donc $x = x'$ par (A1).
- Si les deux premiers cas sont rencontrés, on a $a_i = s^k(a_j)$ et $a_{j'} = s^{k'}(a_i)$ ce qui nous donne $a_{j'} = s^{k+k'}(a_j)$ donc $d_1(a_{j'}, a_j) = k + k' \leq 2^{n-i+1}$ et $d_2(b_{j'}, b_j) = k + k'$ donc $s^{k+k'}(b_j) = b_{j'}$ et ainsi on a bien $s^k(b_j)$ (un candidat pour b_i) qui coïncide avec le k' -ème prédécesseur de $b_{j'}$ (l'autre candidat).

On vérifie ensuite l'invariant est maintenu. Une partie est triviale : si on a $d_1(a_i, a_j) \leq 2^{n-i}$ alors on a fait en sorte que $d_2(b_i, b_j) = d_1(a_i, a_j)$; de même pour $d_1(a_j, a_i) \leq 2^{n-i}$. Si on a $d_2(b_i, b_j) = k' \leq 2^{n-i}$ alors c'est qu'on est dans un des deux premiers cas :

- Si on a $d_1(a_i, a_{j'}) = k \leq 2^{n-i}$ alors $d_2(b_i, b_{j'}) = k$ par construction. Si $k \geq k'$ on a $s^{k-k'}(b_{j'}) = b_j$ donc $s^{k-k'}(a_{j'}) = a_j$ par hypothèse et on a bien $a_i = s^k(a_{j'}) = s^{k'}(a_j)$. Si $k < k'$ alors $s^{k'-k}(b_j) = b_{j'}$ donc $s^{k'-k}(a_j) = a_{j'}$ et avec $a_i = s^k(a_{j'})$ cela nous donne encore $a_i = s^{k'}(a_j)$.
- Si $d_1(a_{j'}, a_i) = k \leq 2^{n-i}$ alors on a construit b_i tel que $d_2(b_{j'}, b_i) = k$. On a donc $d_2(b_{j'}, b_j) = k + k' \leq 2^{n-i+1}$ et par hypothèse $d_1(a_{j'}, a_j) = k + k'$. On a donc $a_{j'} = s^{k+k'}(a_j)$ et $a_{j'} = s^k(a_i)$ ce qui nous donne $s^{k'}(a_j) = a_i$ par A1, et donc $d_1(a_i, a_j) = k'$.

1. Attention : pour $v \in D_i$, on écrit abusivement $s(v)$ pour $s_{M_i}(v)$.