

## λ-calcul et logique informatique

David Baelde  
baelde@lsv.ens-cachan.fr

### Exercice 1 — Paradoxe de Russell

On formalise (une partie de) la théorie naïve des ensemble en ajoutant à la logique du premier ordre les constructions suivantes :

- les termes du premier-ordre  $\{ x \mid F \}$  représentant intuitivement un ensemble défini par compréhension ;
- les formules  $t \in s$  représentant intuitivement l'appartenance ;
- les termes de preuve  $I_\in$  et  $E_\in$  pour introduire et éliminer les types  $\in$  ;
- les règles de typage suivantes :

$$\frac{\Gamma \vdash u : F[x := t]}{\Gamma \vdash I_\in(u) : t \in \{ x \mid F \}} \quad \frac{\Gamma \vdash u : t \in \{ x \mid F \}}{\Gamma \vdash E_\in(u) : F[x := t]}$$

- et enfin la nouvelle réduction  $E_\in(I_\in(u)) \rightarrow u$ .

Nous allons formaliser le paradoxe de Russell (aussi appelé paradoxe du menteur) dans ce système, et ainsi montrer son incohérence. Pour cela, on pose  $S := \{ x \mid \neg(x \in x) \}$ .

1. Donner un terme de type  $(S \in S) \Rightarrow \neg(S \in S)$ .
2. En déduire un terme de type  $S \in S$ .
3. En déduire un terme de type  $\perp$ .
4. Ce terme vous rappelle-t-il quelquechose ? réduisez-le si besoin.

### Exercice 2 — Connecteurs logiques dans le système $\mathcal{F}$

On rappelle les règles de typage pour la nouvelle construction du système  $\mathcal{F}$ , la quantification du second ordre. On note en majuscule les variables de type, et on suppose que la variable  $X$  n'apparaît pas libre dans  $\Gamma$ .

$$\frac{\Gamma \vdash u : F}{\Gamma \vdash \lambda X. u : \forall X. F} \quad \frac{\Gamma \vdash u : \forall X. F}{\Gamma \vdash u T : F[X := T]}$$

1. On pose  $\perp \stackrel{\text{def}}{=} \forall X. X$ . Démontrer  $\perp \Rightarrow P$  pour un type / une formule quelconque  $P$ .
2. On pose  $A \wedge B \stackrel{\text{def}}{=} \forall X. (A \Rightarrow B \Rightarrow X) \Rightarrow X$ . Montrer que cet encodage rend admissibles les règles usuelles de la conjonction, en donnant les encodages correspondants pour les constructions de paire et projections :

$$\frac{\Gamma \vdash u : A \quad \Gamma \vdash v : B}{\Gamma \vdash \langle u, v \rangle : A \wedge B} \quad \frac{\Gamma \vdash u : A_1 \wedge A_2}{\Gamma \vdash \pi_i(u) : A_i}$$

3. On pose  $A \vee B \stackrel{\text{def}}{=} \forall X. (A \Rightarrow X) \Rightarrow (B \Rightarrow X) \Rightarrow X$ . Dériver les règles usuelles :

$$\frac{\Gamma \vdash u : A_i}{\Gamma \vdash \iota_i(u) : A_1 \vee A_2} \quad \frac{\Gamma \vdash u : A \vee B \quad \Gamma, x_1 : A \vdash v_1 : C \quad \Gamma, x_2 : B \vdash v_2 : C}{\Gamma \vdash \text{case}(u, x_1.v_1, x_2.v_2) : C}$$

4. Proposer un encodage de  $\exists X. F$  qui permette de dériver les règles suivantes (où on suppose que  $X$  n'apparaît pas dans  $\Gamma$  et  $P$ ).

$$\frac{\Gamma \vdash u : F[X := T]}{\Gamma \vdash \langle\langle T, u \rangle\rangle : \exists X. F} \quad \frac{\Gamma \vdash u : \exists X. F \quad \Gamma, x : F \vdash v : P}{\Gamma \vdash \text{CASE}(u, x.v) : P}$$

Remarque : on pourrait aussi vérifier que les réductions attendues (par exemple,  $\text{case}(\iota_i(u), x_1.v_1, x_2.v_2) \rightarrow v_i[x_i := u]$ ) sont simulées par nos encodages.

### Exercice 3 — Types de données en système $\mathcal{F}$

Nous allons maintenant exploiter le polymorphisme du système  $\mathcal{F}$  pour pouvoir typer les encodages vus au TD 2 (booléens, paires, entiers, listes...).

1. Les entiers naturels peuvent être définis comme les termes générés par la signature  $\{z : \mathbf{N}, s : \mathbf{N} \Rightarrow \mathbf{N}\}$ . En système  $\mathcal{F}$ , le type  $\mathbf{N}$  ainsi donné se code en  $\forall X. X \Rightarrow (X \Rightarrow X) \Rightarrow X$ . Définir l'interprétation de  $z$  et  $s$  selon cet encodage.

2. Montrer que tout terme clos  $u : \mathbf{N}$  est  $\beta$ -équivalent à un (unique) entier de Church  $\lambda X. \lambda z. \lambda s. s^n z$ . On écrira alors  $[u]^{-1} = n$ .

On pourra s'appuyer sur la caractérisation des formes normales en système  $\mathcal{F}$  : elles s'écrivent  $\lambda \mathcal{V}_1 \dots \lambda \mathcal{V}_m. x u_1 \dots u_n$  où les  $\mathcal{V}$  sont des variables de terme ou de type.

Remarque : si on avait pris  $\forall X. (X \Rightarrow X) \Rightarrow X \Rightarrow X$  on aurait eu besoin de la  $\beta\eta$ -équivalence.

3. Coder la multiplication par deux sur les entiers, comme une fonction double :  $\mathbf{N} \Rightarrow \mathbf{N}$ . Envisager différentes façons d'énoncer et prouver sa correction.

4. On considère un type arbitraire  $T$  donné par un ensemble fini de constructeurs  $(C_i)_{1 \leq i \leq n}$  où chaque constructeur a un type de la forme  $A_1 \Rightarrow \dots \Rightarrow A_n \Rightarrow T \Rightarrow \dots \Rightarrow T \Rightarrow T$  où les  $A_i$  sont déjà des types de  $\mathcal{F}$ . Expliquer comment on peut encoder  $T$  et ses constructeurs en système  $\mathcal{F}$ .

5. On définit le type  $\mathbf{B}$  par trois constructeurs :  $b : \mathbf{B}$ ,  $i : \mathbf{B} \Rightarrow \mathbf{B}$  et  $o : \mathbf{B} \Rightarrow \mathbf{B}$ . Donner l'encodage en système  $\mathcal{F}$  du type  $\mathbf{B}$  et de ses constructeurs.

6. Coder l'injection  $\text{b2n} : \mathbf{B} \Rightarrow \mathbf{N}$  définie par les équations suivantes :

$$\text{b2n}(b) = s z \quad \text{b2n}(i(x)) = s(\text{double}(\text{b2n}(x))) \quad \text{b2n}(o(x)) = \text{double}(\text{b2n}(x))$$

Que représente le type  $\mathbf{B}$  via cette traduction ?

7. Pour les plus courageux, coder l'addition sur  $\mathbf{B}$  : donner une fonction  $\text{bplus} : \mathbf{B} \Rightarrow \mathbf{B} \Rightarrow \mathbf{B}$  de telle sorte que pour tous termes  $x$  et  $y$  on a  $\text{plus}(\text{b2n } x) (\text{b2n } y) = \text{b2n}(\text{bplus } x y)$ .