

## Logique & Calculabilité

Hubert Comon & David Baelde  
 {comon,baelde}@lsv.ens-cachan.fr

### Exercice 1

Montrer que l'addition, la multiplication et la division par deux sont récursives primitives.

### Exercice 2 (Schéma de minimisation bornée)

Étant données  $\psi$  et  $\xi$  récursives primitives, on définit

$$\phi(\vec{n}) = \min_{m \leq \psi(\vec{n})} (\xi(\vec{n}, m) = 0)$$

Montrer que  $\phi$  est récursive primitive – on pourra renvoyer une valeur quelconque quand le minimum n'est pas atteint.

### Exercice 3 (Codage des paires)

Montrer qu'il existe  $J : \mathbb{N}^2 \rightarrow \mathbb{N}$ , et  $K, L : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  telles que :

1.  $J, K$  et  $L$  sont récursives primitives,
2.  $J$  est une bijection et
3. on a  $K(J(x, y)) = x$  et  $L(J(x, y)) = y$  pour tous  $x, y$ .

### Exercice 4

On considère une fonction, écrite dans un langage impératif quelconque, sous la forme suivante :

```

fonction f(x1, ..., xN) {
  for i = 0 to F { G }
  return x1;
}
```

On suppose que  $F$  est une expression pure construite sur les variables  $x_i$  à partir des opérations arithmétiques usuelles.

1. On suppose que le bloc  $G$  est une suite d'affectations  $x_i := E$  où  $E$  est une expression arithmétique construite sur les  $x_j$ . Montrer qu'on peut compiler  $f$  en une fonction récursive primitive.
2. De même si l'on autorise des tests dans  $G$ , avec des conditions construites à l'aide des connecteurs booléens et des comparaisons arithmétiques usuelles.

**Exercice 5 (Fibonacci)**

Montrer que la fonction définie comme suit est récursive primitive :

$$\begin{aligned}f(0) &= 1 \\f(1) &= 1 \\f(n+2) &= f(n+1) + f(n)\end{aligned}$$

**Exercice 6**

On rappelle la définition de la fonction d'Ackermann :

$$\begin{aligned}A(0, m) &= m + 1 \\A(n + 1, 0) &= A(n, 1) \\A(n + 1, m + 1) &= A(n, A(n + 1, m))\end{aligned}$$

1. Montrer que le graphe de la fonction d'Ackermann est récursif primitif.
2. Montrer que l'on peut implémenter Ackermann dans le langage des fonctions récursives primitives étendu avec la boucle `while` (avec condition et corps primitifs récursifs) ou le schéma de minimisation non bornée (remplacer  $m \leq \psi(\vec{n})$  par  $m \in \mathbb{N}$  dans l'exercice 2).

**Gros bonus :** Coder Ackermann avec le schéma de récursion primitive dans un cadre fonctionnel, *i.e.*, on peut retourner une fonction et pas seulement un entier. Indice : preuve = programme, récursion primitive = récurrence, comment prouveriez vous en arithmétique que la fonction Ackermann est totale ?