

## Logique & Calculabilité

Hubert Comon  $\wedge$  David Baelde  
 {comon,baelde}@lsv.ens-cachan.fr

### Exercice 0 (Questions de cours)

On dit qu'une machine  $M$  calcule en temps  $f$  si pour tout mot  $w$ , la machine  $M$  s'arrête en moins de  $f(|w|)$  étapes de calcul sur l'entrée  $w$ . On dit qu'une machine  $M$  calcule en espace  $f$  si pour tout mot  $w$ , et tout calcul de  $M$  sur l'entrée  $w$ , la tête de lecture/écriture ne dépasse jamais la  $f(|w|)$ -ème case de la bande — noter que cela n'implique pas la terminaison.

Montrer que les trois problèmes suivants sont décidables. On se contentera de donner une idée d'algorithme, en justifiant.

1. **Données** : une machine  $M$  à deux états sur l'alphabet  $\Sigma = \{\$, B, 0, 1\}$ .  
**Question** :  $M$  termine-t-elle sur l'entrée vide ?
2. **Données** : une machine  $M$ , une fonction calculable  $f$  telle que  $M$  calcule en espace  $f$ , et un mot  $w$ . **Question** :  $M$  termine-t-elle sur l'entrée  $w$  ?
3. **Données** : une machine  $M$ , une fonction calculable  $f$  telle que  $M$  calcule en temps  $f$  et un mot  $w$ . **Question** :  $M$  termine-t-elle sur l'entrée  $w$  ?

### Exercice 1 (Machines de Minsky)

On considère des machines à compteurs à état fini disposant d'un nombre fixé de compteurs entiers pour calculer. Les seules opérations sur les compteurs sont l'incrément, le décrétement et le test à zéro.

Formellement, une machine à  $N$  compteurs est donnée par une *fonction de transition*  $\delta : Q \times \{0, 1\}^N \rightarrow Q \times \{-1, 0, +1\}^N$  telle que  $\delta(q, \alpha_1, \dots, \alpha_n) = (q', d_1, \dots, d_n)$  et  $\alpha_i = 0$  implique  $d_i \neq -1$ . Une *configuration* de la machine est donnée par un état et les valeurs des  $N$  registres. La machine effectue un *mouvement*  $(q, k_1, \dots, k_N) \rightsquigarrow (q', k'_1, \dots, k'_n)$  si  $\delta(q, \alpha_1, \dots, \alpha_N) = (q', d_1, \dots, d_n)$  avec  $\alpha_i = 0$  si  $k_i = 0, 1$  sinon, et  $k'_i = k_i + d_i$ .

On distingue enfin un état initial  $q_0 \in Q$ , ainsi que deux états **accept** et **reject**  $\in Q$  et on définit l'acceptation (resp. le rejet) d'un entier  $n$  par la machine comme l'existence d'une séquence de mouvements à partir de  $(q_0, n, 0, \dots, 0)$  qui atteint l'état **accept** (resp. **reject**).

1. Soit  $k > 1$ . Montrer qu'on peut construire une machine de Minsky à deux registres telle que, sur la donnée  $n \in \mathbb{N}$ , s'arrête dans une configuration où le premier registre contient  $q$  et le deuxième  $r$  où  $q$  et  $r$  sont le quotient et le reste de la division euclidienne  $n$  par  $k$ .
2. Soit  $\Sigma = \{\$, B, a_1, \dots, a_k\}$ . Pour  $w \in (\Sigma \setminus \{\$, B\})^*$  on note  $c_k(w)$  le nombre dont l'écriture en base  $k+1$  est  $w$ .

Montrer que, si  $L$  est récursif alors il existe une machine de Minsky à 4 registres qui accepte  $\{c_k(w) \mid w \in L\}$  et rejette son complémentaire. (En fait, on peut y arriver aussi avec deux registres seulement.)

3. On admet que le problème de l'arrêt est indécidable pour les machines de Turing : il n'existe pas de machine de Turing qui étant donné un code  $n$  décide si la machine de Turing  $\text{Turing}(n)$  s'arrête sur le ruban vide.

On considère le problème de l'arrêt pour les machines de Minsky : existe-t-il une machine de Turing qui étant donné un code  $n$ , décide si la machine de Minsky  $\text{Minsky}(n)$  s'arrête sur l'entrée 0 ?

Montrer que ce problème est indécidable, en s'appuyant sur la question précédente. Attention : ce n'est pas évident ! quelle construction de machine doit-on admettre (car on ne veut pas la faire en détail) ?

On dit qu'on a effectué une *réduction du problème de l'arrêt des machines de Turing*.

### Exercice 2 (Machines de Minsky à un compteur)

On considère les machines de Minsky à un compteur, et on va voir qu'il n'y a pas besoin de vraiment compter pour analyser leur comportement.

1. On fixe une machine  $M$ . On écrit  $(q, n) \rightsquigarrow_{\geq}^* (q', n)$  quand la machine peut faire une séquence de mouvements  $(q_1, n_1) \rightsquigarrow (q_2, n_2) \rightsquigarrow \dots \rightsquigarrow (q_k, n_k)$  avec  $q_1 = q$ ,  $q_k = q'$ ,  $n_1 = n = n_k$  et  $n_i \geq n$  pour tout  $i$ .

On s'intéresse aux deux propriétés suivantes :

$$A_0(q, q') := (q, 0) \rightsquigarrow_{\geq}^* (q', 0)$$

$$A_1(q, q') := \forall n > 0. (q, n) \rightsquigarrow_{\geq}^* (q', n)$$

Axiomatiser ces deux propriétés en logique propositionnelle par une théorie finie composée de clauses de Horn.

2. Conclure qu'on peut décider (en temps polynômial) l'arrêt de  $M$ .